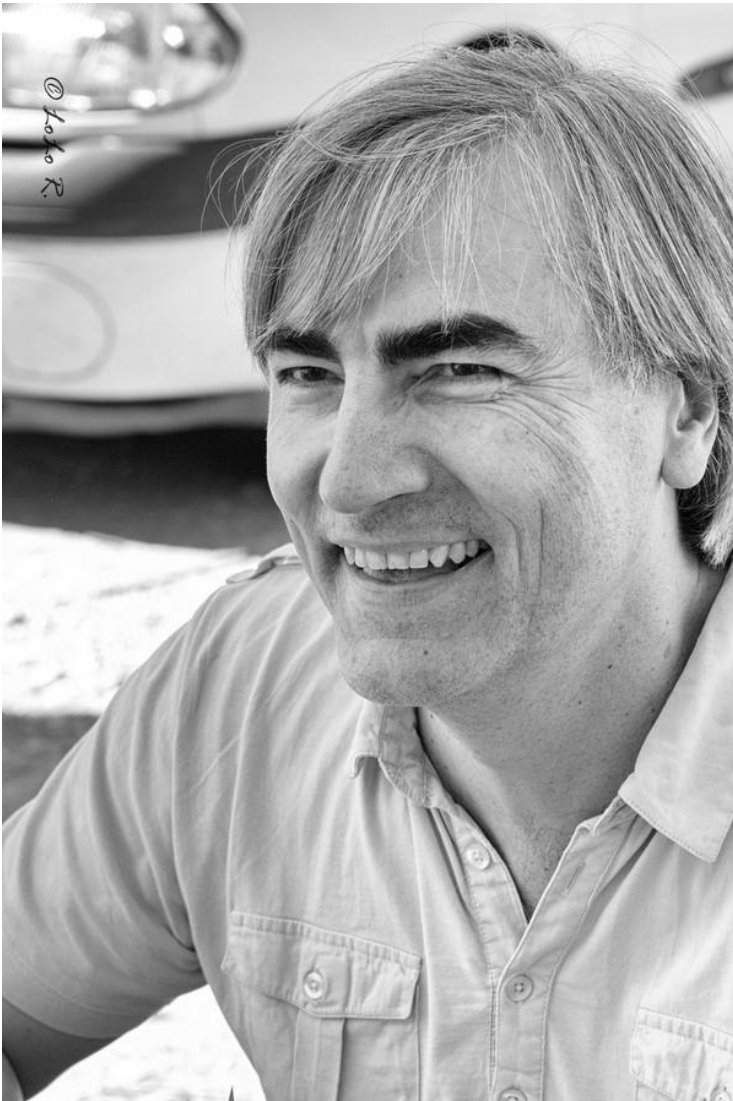


Arthur Ténor

Biographie

Ancien instituteur, Arthur Ténor présente un roman à un éditeur qui lui conseille de s'intéresser au jeune public, conseil qu'il suit avec succès. Son premier roman est publié en 1998. Sa bibliographie compte aujourd'hui plus de 160 titres.

En écrivant des aventures où se mêlent action et mystère, Arthur Ténor assouvit sa passion de l'imaginaire. En écrivant des récits historiques, il voyage avec délices dans le passé. En écrivant pour la jeunesse, il garde un cœur d'enfant. Arthur Ténor est un écrivain heureux !



Vous pouvez contacter l'auteur par mail afin de préparer la rencontre :

arthurtenor@wanadoo.fr

Blog d'actualité :
arthurtenor.canalblog.com/

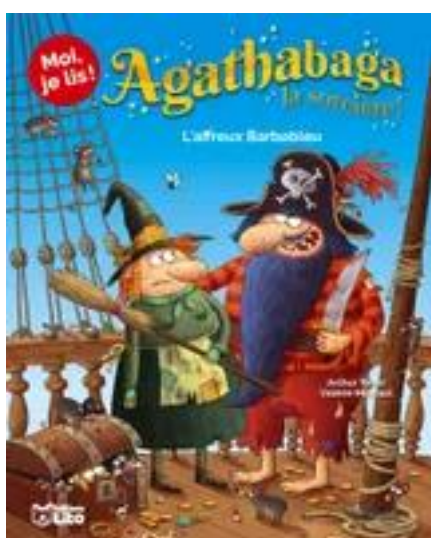
Bibliographie sélective *Polar, peurs et frissons*

CP/CE2 :

Agathabaga la sorcière ! : série, Ed. Lito, Coll. *Moi, je lis !*, illustrations Valérie Michaut, 4 tomes – 6-8 ans

Bienvenue dans le monde d'Agathabaga, la sorcière loufoque et maladroite, qui, avec ses gaffes légendaires, enchante petits et grands !

- ***Le secret de la momie***
- ***La cousine végétarienne***
- ***L'affreux Barbableu***
- ***Le bal casqué***



Salon Jeunesse Polar, peurs et frissons
Du sang sur la page
Saint-Symphorien

A partir du CM :

Bienvenue à... Epouvant'Parc : roman, Airvey Editions, Coll. Noir polar jeunesse, 2023 – **dès 10 ans**

Quand un jeune collégien a pour ami la fille du directeur d'un parc d'attractions sur le thème de l'horreur, ça promet de belles parties de trouilles, sans risque ni danger. Mais voilà, quand le zombie farceur entrera en scène, la trouille sera réelle, les risques pour de vrai, et même les dangers de mort.

L'enfer des 24 heures moto : roman, Airvey Editions, Coll. Noir polar jeunesse, 2023 – **dès 10 ans**

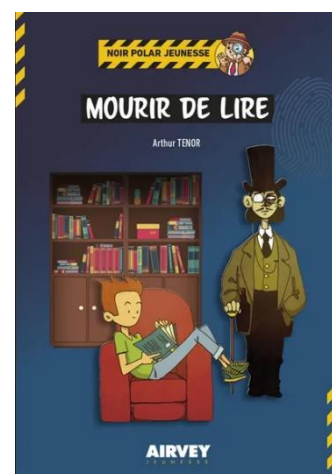
Elvis se lance dans une enquête périlleuse pour déjouer un acte d'espionnage industriel, le jour de fête le plus important du peuple motard.

Mourir de lire : roman, Airvey Editions, Coll. Noir polar jeunesse, 2023 – **dès 10 ans**

Titre d'origine : *Le roman de l'étrange inconnu*

Qui ne s'est jamais posé cette question : « L'avenir est-il écrit d'avance ? » Pour le jeune adolescent sans histoire qu'est Rémi, c'est la préoccupation du moment. La fiction se mêlant à la réalité, Rémi entre dans un roman dont le héros meurt à la fin. A tout moment, il peut renoncer, jeter le livre et oublier. Il s'y refuse pour accomplir son destin. Mais lequel ?

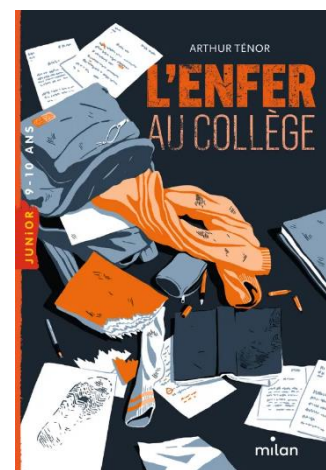
Pour acquérir ces titres, si besoin, écrire à l'éditeur (airvey.editions@orange.fr)



L'enfer au collège : roman, Milan Jeunesse,

Coll. Poche Junior, 2019 – **dès 10 ans**

Jour de rentrée pour Gaspard. Nouveaux collège et nouveaux copains ? Pas vraiment. Anthony, la grande gueule de la classe, a décidé de lui pourrir la vie. Juste pour rigoler, parce qu'il a une tête de premier de la classe. Ça commence par de mauvaises blagues. Rien de bien méchant. Puis la cruauté prend le pas. De plus en plus fort...



Salon Jeunesse Polar, peurs et frissons
Du sang sur la page
Saint-Symphorien

Le Félin, Chevalier agent secret : Ed. Éveil et Découvertes, Intégrale, 2018 – 9-12 ans

Trois aventures du Félin : (épuisé, disponible d'occasion)

- *Péril au monastère*
- *Les Disparus de Montaguil*
- *Le Trésor des templiers*

La maison-fantôme de Mme Hideuse : Escape Book, 404 éditions, 2019 – 8-12 ans

Livre-jeu avec énigmes.

A partir du Collège :

Le livre dont vous êtes la victime : roman, PKJ, 2004 – dès 11-12 ans

Ce qu'il arrive quand on a le malheur d'acheter un tel livre à un certain Natas, libraire.

Le livre dont vous êtes ENCORE la victime : roman, PKJ, 2014 – dès 12 ans

La librairie du Styx (qui a brûlé dans l'épisode précédent) rouvre ses portes. Les livres diaboliques qui s'y vendent vont mener ses victimes-lecteurs à doubler leur temps de vie, mais pas en longueur, car ces livres-pièges « s'emparent de vos nuits ».



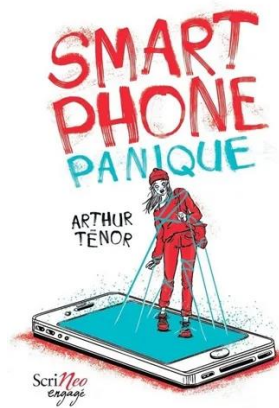
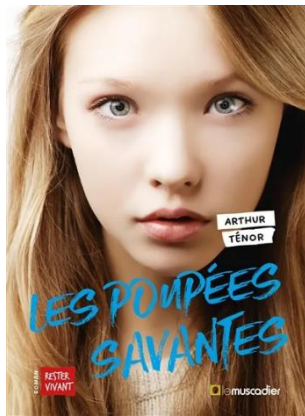
Les poupées savantes : roman thriller policier, Le Muscadier, 2022 – dès 12 ans

Lilibellule, cyberprogressiste convaincue, reçoit pour son anniversaire une poupée savante, créée à son image, pour l'aider à améliorer ses résultats scolaires. Cléon, un camarade de classe, est militant humanilove, et rejette l'usage des androïdes dans la vie courante...

Smartphone Panique : roman, Scrinéo Jeunesse, 2019 – dès 12 ans

Voici ce qu'il arrive quand une adolescente devient le jouet de l'objet qu'elle chérit le plus au monde... son smartphone. Un thriller effrayant pour tout possesseur d'un objet connecté à Internet.

Salon Jeunesse Polar, peurs et frissons
Du sang sur la page
Saint-Symphorien



Roman d'horreur : série, Scrinéo Jeunesse, 2013 à 2021 - **dès 12 ans**

I - Ils n'auraient jamais dû retourner dans cette maison

Prix Escapages 2015, catégorie + de 12 ans (Indre)

Un roman d'horreur, un vrai, avec spectres, sinistre manoir et peur bleue. Mais celui qui fiche vraiment la trouille, une trouille mortelle, n'a pas de visage, ne parle pas, ne fait aucun bruit.

II - Bienvenue dans l'enfer de la peur

Le duel funeste entre une collégienne et un camarade de classe qui souhaite devenir le maître du monde, rien que cela, et en aurait le pouvoir s'il parvenait à unir en lui les forces maléfiques contenues dans une très singulière amulette égyptienne.

III - Vous allez adorer cette croisière sanglante

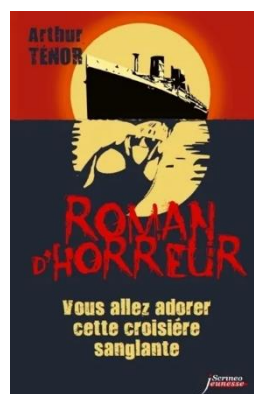
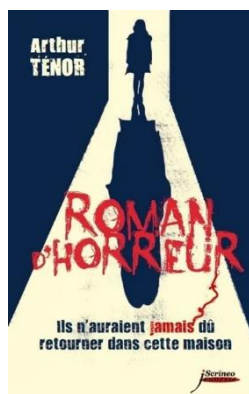
Les six heureux gagnants d'une compétition virtuelle, dans le jeu vidéo Massacre gagnant, se retrouvent sur le paquebot Lusitania, en 1915, pour rejouer... en vrai !

IV - Cette fille est un vrai démon

Une famille reçoit en héritage une propriété immense, qui fut un institut psychiatrique pour enfants psychotiques. Quand elle s'y rend pour y passer l'été, il ne reste plus personne (suite à une étrange série d'accidents mortels), sauf... une pensionnaire clandestine. Elle s'appelle Lili, elle est jolie, elle est gentille, mais c'est un vrai démon.

V - Cet escape game est une vraie tuerie

Comment un jeu à énigme sur le thème de la littérature et du cinéma d'horreur tourne au cauchemar... pour de vrai. Et comment un escape game devient un piège infernal... pour le plus grand plaisir du lecteur.



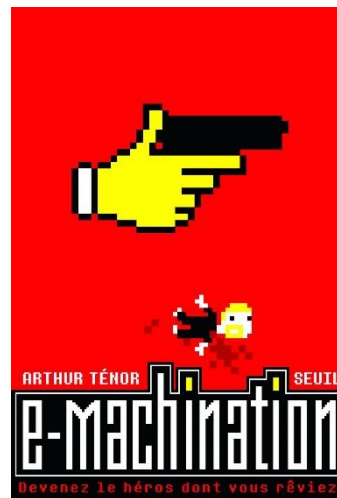
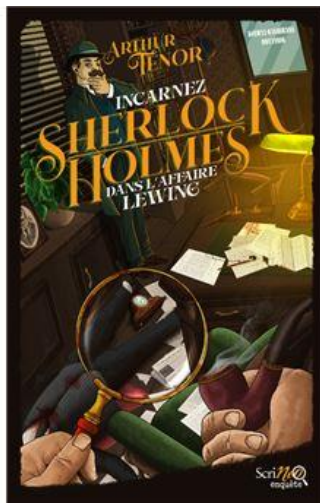
Salon Jeunesse Polar, peurs et frissons
Du sang sur la page
Saint-Symphorien

Incarnez Sherlock Holmes – Dans l'affaire Lewing : Scrinéo, Coll. Enquête, 2023 – dès 14 ans

Une nouvelle enquête du plus célèbre des détectives privés, certes, mais ce récit n'est pas du tout comme les autres, car il est une « incarnation littéraire ». Autrement dit, Sherlock Holmes... ce sera vous !

E-machination – Devenez le héros dont vous rêviez : roman, Seuil Jeunesse, 2013 – dès 14 ans

Il s'agit d'une plongée hallucinante dans l'enfer du jeu (vidéo) qui permet aux joueurs d'incarner le héros qu'ils ont toujours rêvé d'être. Mais très vite, ils se rendent compte qu'en vérité ce sont eux, les jouets. Quant au joueur, il est un manipulateur... diabolique !



oooo